



PROPOSTA PER
SCUOLA PRIMARIA

La Chiave dell'Amicizia

L'AMICIZIA CONTRO IL BULLISMO

CON FATA S.MEMORINA
IN CATENA ROSSA ALLA PORTA DELLE FATE





LA PROPOSTA

La ricerca della Chiave dell'Amicizia diviene il pretesto per affrontare la differenza che intercorre tra le diverse personalità dei bambini.

Agendo su prove manuali, fisiche, di scrittura, di fantasia e di velocità la caccia al tesoro alla ricerca della Chiave dell'Amicizia permette ad ogni bambino di riconoscersi *"utile"* e *"valevole"* al fine di portare tutta la squadra al raggiungimento dell'obiettivo.

Ogni bambino ha modo di osservare che, al contempo, il compagno di cui non riconosceva nessuna abilità in realtà, durante la caccia al tesoro, si è reso parte attiva e utile alla scoperta del tesoro.

Appositamente studiata affinché tocchi varie abilità, la caccia alla Chiave dell'Amicizia potrà essere un nuovo spunto per confrontarsi e riconoscere che **solo unendo la propria personale inclinazione** (scrittura, manualità, creatività, spirito d'iniziativa, abilità nella costruzione di capanne, ecc.) si arriverà alla conquista della chiave stessa.



LE NECESSITA' DEI BAMBINI

Osservando i bambini dopo i due anni di pandemia durante i centri estivi, ci siamo accorti di quanto l'isolamento fisico li abbia portati a non saper più gestire i propri e altrui "confini", facendo scaturire spesso conflitti fisici e un certo malessere emotivo. Sempre osservando l'andamento dei gruppi durante i nostri centri estivi, abbiamo visto come il contatto con la natura e il movimento all'aria aperta abbia permesso di ricreare relazioni più sane con i compagni.

Il gioco consiste proprio nel correre alla ricerca di indizi in un ambiente protetto (spazio limitato, recintato e con cancello chiuso), in modo da sfogare anche la personale esuberanza.

Allo stesso modo le parti del percorso accompagnate dagli operatori ricordano che osservare regole e comportamenti consoni aiutano tutto il gruppo a ritrovare il tesoro.

LA FANTASIA

Elementi predominanti sono **la fantasia, la fiaba** (il protagonista, l'antagonista, la risoluzione del problema con l'aiuto dell'oggetto magico, il lieto fine...) e **il personaggio di Fata Smemorina**, che si presenta come una fatona attempata con gli occhi storti e una memoria cortissima (contrastando con l'immagine della fatina perfetta e esteticamente bellissima).

I bambini ameranno un personaggio un po' strampalato ma "vero".





IL GIOCO

Seguendo la storia dei personaggi del teatrino della Porta delle Fate (l'investigavolpe Rebecca, il Dottore del cuore Leprotto Fifotto, l'antagonista Neraserpe) i bambini scopriranno la loro missione.

Ogni squadra riceverà uno zainetto con le mappe del tesoro, un quaderno degli indizi cui appuntare, scoprire e segnare ciò che viene richiesto fino a trovare la sospirata chiave.

Nello specifico:

- . creare una fiaba (seguendo i tracciati nella via di "c'era una volta"),
- . costruire capanne,
- . cercare indizi,
- . prendere appunti,
- . riconoscere erbe,
- . entrare negli alberi sulla Via delle Fate...

Attività che richiedono **abilità diverse**, che permetteranno ai bambini di riconoscere nei compagni potenzialità magari mai osservate prima.

Su più squadre (classi) **la risoluzione per trovare la chiave dell'amicizia sarà infine un "unire le forze" e una vincita del gruppo scuola compatto.**



IL PROGRAMMA

- **h 9.30** circa ARRIVO e passeggiata accompagnati fino in azienda, bagno e merendina (caffè offerto agli insegnanti)
- **h 10.30** inizio caccia al tesoro: una parte autogestita ed una accompagnati con appunti da prendere
- **h 12.00** pranzo al sacco e gioco libero
- **h 13.00** costruzione capanne, laboratorio e proseguimento caccia al tesoro
- **h 14.30** percorso lungo la via degli Alberi delle Fate
- **h 15.00** spettacolino con bolle di sapone giganti e risoluzione del gioco e consegna del braccialetto con la Chiave dell'Amicizia a tutti i bambini
- **h 16.00** partenza dalla Casa delle Fate

IMPORTANTE DA SAPERE

La struttura è adeguatamente attrezzata per accogliere i bambini diversamente abili, tuttavia **alcuni tratti di bosco sul versante della collina non sono raggiungibili in sedia a rotelle.**

Si richiede quindi di anticipare le esigenze del gruppo per concordare preventivamente un'attività su misura che permetta a tutti i componenti della classe di vivere l'esperienza

La proposta viene presentata con modalità diverse all'età della classe.



LA LOCATION E I SERVIZI

I 5 ettari di prati, boschi e castagneti su cui sorge Catena Rossa offrono molte possibilità di attività.

Partendo dalla Casa delle Fate a forma della conchiglia del Nautilus i bambini possono vivere **un'esperienza di contatto diretto con la natura che non dimenticheranno!**

La struttura dispone di locali coperti e riscaldati, servizi igienici, ampia area pic-nic, prati e boschi (5 ettari) completamente recintati e chiusi per la sicurezza dei bambini.

Non è attivo servizio bar nè ristorazione.

In Catena Rossa alla Porta delle Fate sono anche **presenti alcuni animali**: daini, pecore, oche, anatre, galline, cani e gatto.

Per quelli che girano liberi all'interno dell'area pic nic viene insegnato ai bambini come comportarsi in maniera adeguata e rispettosa

COME RAGGIUNGERCI

- **Arrivo in pullman in Valle di Sarezzo** (a circa 600 m dall'azienda). Viene messa a disposizione un'auto per gli zainetti dei bambini, le ceste di scuola e i bambini con difficoltà motorie o su sedia a rotelle. La passeggiata a piedi viene accompagnata dalla narrazione della storia di Fata Smemorina e dei suoi amici.
- **Arrivo diretto in Catena Rossa** con pullman piccolo/scuolabus (max 35 posti)
- **Richiesta trasbordo** su pullman più piccoli per gli ultimi 2 km (chiedere informazioni per contatti e indicazioni)





IL COSTO

La partecipazione ha un costo di:

€ 18 bambino

€ 8 adulto (genitori accompagnatori)

Ingresso gratuito per insegnanti, persone con invalidità civile al 100% e i loro accompagnatori



Il costo è comprensivo del **kit di Rebecca la Volpe** che viene consegnato e lasciato ad ogni partecipante

Pagamento con **bonifico bancario anticipato** da effettuare 30 giorni prima della data concordata della gita. In caso di assenza di un bimbo non saranno effettuati rimborsi, ma verrà consegnato un buono per partecipare ad una giornata famiglia.

CONTATTI

PER OGNI NECESSITA', CHIARIMENTO O COMUNICAZIONE fare riferimento a Eleonora Pea

Catena Rossa alla Porta delle Fate
via M. D'Azeglio, 51 a Sarezzo (BS)

telefono **335 832 85 48** (anche Whatsapp)

mail: **info@catenarossa.it**

sito: **catenarossa.it**



LA TUA GITA

IN CATENA ROSSA ALLA PORTA DELLE FATE

Promemoria cose da portare e sapere

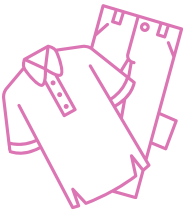


Attività dalle 9.30 alle 16.00



PRANZO al sacco e MERENDA

una BORRACCIA
(che riempiremo più volte durante la giornata)



far vestire i bimbi a strati e in base al meteo
(siamo in collina)

scarpe da ginnastica (i sandaletti sono scomodi)

stivaletti in gomma e impermeabile/kway

abiti che possano essere sporcati



In caso di necessità particolari è assolutamente necessario informarci preventivamente per rendere l'esperienza adeguata alle esigenze.



Catena Rossa alla Porta delle Fate
via M. D'Azeglio, 51 a Sarezzo (BS)



Riferimento a Eleonora Pea
telefono **335 832 85 48** (anche Whatsapp)
mail: **info@catenarossa.it**
sito: **catenarossa.it**